

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

**DN1**

Lieu		
------	--	--

Journée	16	Date	2025-12-28 11:36:55.894389+01:00
---------	----	------	----------------------------------

N° Match Cuescore	M91
-------------------	-----



Équipe A

VIROFLAY 1 DN1

Équipe B

DUNKERQUE DN1

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

**DN1**

Lieu		
------	--	--

Journée	16	Date	2025-12-28 11:36:55.918879+01:00
---------	----	------	----------------------------------

N° Match Cuescore	M92
-------------------	-----



Équipe A

JOUÉ LÈS TOURS 1 DN1

Équipe B

AGEN DN1

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>
----------------------

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

**DN1**

Lieu		
------	--	--

Journée	16	Date	2025-12-28 11:36:55.942583+01:00
---------	----	------	----------------------------------

N° Match Cuescore	M93
-------------------	-----



Équipe A

Équipe B

VIROFLAY 2 DN1

SAINT NICOLAS DE PORT DN1

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

**DN1**

Lieu		
------	--	--

Journée	16	Date	2025-12-28 11:36:55.966541+01:00
---------	----	------	----------------------------------

N° Match Cuescore	M94
-------------------	-----



Équipe A

Équipe B

JOUÉ LÈS TOURS 2 DN1

NOYAL PONTIVY DN1

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>
----------------------

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

**DN1**

Lieu		
------	--	--

Journée	16	Date	2025-12-28 11:36:55.990315+01:00
---------	----	------	----------------------------------

N° Match Cuescore	M95
-------------------	-----



Équipe A

ANTONY DN1

Équipe B

LES HERBIERS DN1

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>
----------------------

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

**DN1**

Lieu		
------	--	--

Journée	16	Date	2025-12-28 11:36:56.014286+01:00
---------	----	------	----------------------------------

N° Match Cuescore	M96
-------------------	-----



Équipe A

Équipe B

VIC LE COMTE DN1

QUIMPER DN1

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>
----------------------

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

Forfait

<input type="text"/>
----------------------

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)