

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN1

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 21 |
|---------|----|

| | |
|------|----------------------------------|
| Date | 2026-04-28 04:39:51.008164+02:00 |
|------|----------------------------------|

| | |
|-------------------|------|
| N° Match Cuescore | M121 |
|-------------------|------|



| |
|----------------------|
| Équipe A |
| JOUÉ LÈS TOURS 2 DN1 |

| |
|----------------|
| Équipe B |
| VIROFLAY 1 DN1 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

Total

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Total

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Total

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Forfait

| |
|--|
| |
|--|

Forfait

| |
|--|
| |
|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN1

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 21 |
|---------|----|

| | |
|------|----------------------------------|
| Date | 2026-04-28 04:39:51.031416+02:00 |
|------|----------------------------------|

| | |
|-------------------|------|
| N° Match Cuescore | M122 |
|-------------------|------|



| |
|------------------------|
| Équipe A ANTONY DN1 |
|------------------------|

| |
|----------------------------|
| Équipe B VIROFLAY 2 DN1 |
|----------------------------|

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | | W | |
| | | B | | | | | | X | |
| | | C | | | | | | Y | |
| | | D | | | | | | Z | |
| | | A | | | | | | X | |
| | | B | | | | | | W | |
| | | C | | | | | | Z | |
| | | D | | | | | | Y | |
| | | B | | | | | | Z | |
| | | A | | | | | | Y | |
| | | D | | | | | | X | |
| | | C | | | | | | W | |
| | | B | | | | | | Y | |
| | | A | | | | | | Z | |
| | | D | | | | | | W | |
| | | C | | | | | | X | |

Total

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Total

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Total

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Forfait

| |
|--|
| |
|--|

Forfait

| |
|--|
| |
|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN1

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 21 |
|---------|----|

| | |
|------|----------------------------------|
| Date | 2026-04-28 04:39:51.053434+02:00 |
|------|----------------------------------|

| | |
|-------------------|------|
| N° Match Cuescore | M123 |
|-------------------|------|



| |
|------------------|
| Équipe A |
| VIC LE COMTE DN1 |

| |
|----------------------|
| Équipe B |
| JOUÉ LÈS TOURS 1 DN1 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | | W | |
| | | B | | | | | | X | |
| | | C | | | | | | Y | |
| | | D | | | | | | Z | |
| | | A | | | | | | X | |
| | | B | | | | | | W | |
| | | C | | | | | | Z | |
| | | D | | | | | | Y | |
| | | B | | | | | | Z | |
| | | A | | | | | | Y | |
| | | D | | | | | | X | |
| | | C | | | | | | W | |
| | | B | | | | | | Y | |
| | | A | | | | | | Z | |
| | | D | | | | | | W | |
| | | C | | | | | | X | |

| |
|----------------------|
| Total |
| <input type="text"/> |

| |
|----------------------|
| Total |
| <input type="text"/> |

| |
|----------------------|
| Total |
| <input type="text"/> |

| |
|----------------------|
| Forfait |
| <input type="text"/> |

| |
|----------------------|
| Forfait |
| <input type="text"/> |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN1

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 21 |
|---------|----|

| | |
|------|----------------------------------|
| Date | 2026-04-28 04:39:51.076844+02:00 |
|------|----------------------------------|

| | |
|-------------------|------|
| N° Match Cuescore | M124 |
|-------------------|------|



| |
|-------------------------|
| Équipe A QUIMPER DN1 |
|-------------------------|

| |
|---------------------------|
| Équipe B DUNKERQUE DN1 |
|---------------------------|

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | | W | |
| | | B | | | | | | X | |
| | | C | | | | | | Y | |
| | | D | | | | | | Z | |
| | | A | | | | | | X | |
| | | B | | | | | | W | |
| | | C | | | | | | Z | |
| | | D | | | | | | Y | |
| | | B | | | | | | Z | |
| | | A | | | | | | Y | |
| | | D | | | | | | X | |
| | | C | | | | | | W | |
| | | B | | | | | | Y | |
| | | A | | | | | | Z | |
| | | D | | | | | | W | |
| | | C | | | | | | X | |

Total

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Total

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Total

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Forfait

| |
|--|
| |
|--|

Forfait

| |
|--|
| |
|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN1

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 21 |
|---------|----|

| | |
|------|----------------------------------|
| Date | 2026-04-28 04:39:51.099997+02:00 |
|------|----------------------------------|

| | |
|-------------------|------|
| N° Match Cuescore | M125 |
|-------------------|------|



| |
|------------------|
| Équipe A |
| LES HERBIERS DN1 |

| |
|----------|
| Équipe B |
| AGEN DN1 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | | W | |
| | | B | | | | | | X | |
| | | C | | | | | | Y | |
| | | D | | | | | | Z | |
| | | A | | | | | | X | |
| | | B | | | | | | W | |
| | | C | | | | | | Z | |
| | | D | | | | | | Y | |
| | | B | | | | | | Z | |
| | | A | | | | | | Y | |
| | | D | | | | | | X | |
| | | C | | | | | | W | |
| | | B | | | | | | Y | |
| | | A | | | | | | Z | |
| | | D | | | | | | W | |
| | | C | | | | | | X | |

| |
|----------------------|
| Total |
| <input type="text"/> |

| |
|----------------------|
| Total |
| <input type="text"/> |

| |
|----------------------|
| Total |
| <input type="text"/> |

| |
|----------------------|
| Forfait |
| <input type="text"/> |

| |
|----------------------|
| Forfait |
| <input type="text"/> |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN1

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 21 |
|---------|----|

| | |
|------|----------------------------------|
| Date | 2026-04-28 04:39:51.122959+02:00 |
|------|----------------------------------|

| | |
|-------------------|------|
| N° Match Cuescore | M126 |
|-------------------|------|



| |
|-------------------|
| Équipe A |
| NOYAL PONTIVY DN1 |

| |
|---------------------------|
| Équipe B |
| SAINT NICOLAS DE PORT DN1 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | | W | |
| | | B | | | | | | X | |
| | | C | | | | | | Y | |
| | | D | | | | | | Z | |
| | | A | | | | | | X | |
| | | B | | | | | | W | |
| | | C | | | | | | Z | |
| | | D | | | | | | Y | |
| | | B | | | | | | Z | |
| | | A | | | | | | Y | |
| | | D | | | | | | X | |
| | | C | | | | | | W | |
| | | B | | | | | | Y | |
| | | A | | | | | | Z | |
| | | D | | | | | | W | |
| | | C | | | | | | X | |

| | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| Total | Total | Total |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|----------------------|----------------------|
| Forfait | Forfait |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)