

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	17
---------	----

Date	2026-04-26 07:56:22+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M97
-------------------	-----



Équipe A
SAINT NICOLAS DE PORT DN2

Équipe B
LES HERBIERS 1 DN2

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	17
---------	----

Date	2026-04-26 07:56:23+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M98
-------------------	-----



Équipe A LENAY DN2
-----------------------

Équipe B LA ROCHE SUR YON DN2
----------------------------------

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	17
---------	----

Date	2026-04-26 07:56:23+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M99
-------------------	-----



Équipe A DINARD DN2
------------------------

Équipe B AUCH DN2
----------------------

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	17
---------	----

Date	2026-04-26 07:56:23+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M100
-------------------	------



Équipe A SEGRÉ DN2
-----------------------

Équipe B LES HERBIERS 2 DN2
--------------------------------

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	17
---------	----

Date	2026-04-26 07:56:24+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M101
-------------------	------



Équipe A NANTES RACC DN2
-----------------------------

Équipe B ARRAS DN2
-----------------------

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	17
---------	----

Date	2026-04-26 07:56:24+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M102
-------------------	------



Équipe A
CASTANET TOLOSAN DN2

Équipe B
ANTONY DN2

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)