

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
FFB - Blackball - 2025-2026
DN3

| | |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

| | | | |
|---------|---|------|---------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2025-09-27 20:56:00+02:00 |
|---------|---|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M1 |
|-------------------|----|



| |
|--------------|
| Équipe A |
| ANTONY 8 DN3 |

| |
|--------------|
| Équipe B |
| ANTONY 5 DN3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | | | | |
|-------|--|-------|--|-------|--|
| Total | | Total | | Total | |
|-------|--|-------|--|-------|--|

| | | | |
|---------|--|---------|--|
| Forfait | | Forfait | |
|---------|--|---------|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
FFB - Blackball - 2025-2026
DN3

| | |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

| | | | |
|---------|---|------|---------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2025-09-27 20:56:00+02:00 |
|---------|---|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M2 |
|-------------------|----|



| |
|-----------|
| Équipe A |
| CERGY DN3 |

| |
|---------------------------|
| Équipe B |
| SAINT NICOLAS DE PORT DN3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | | | | |
|-------|--|-------|--|-------|--|
| Total | | Total | | Total | |
|-------|--|-------|--|-------|--|

| | | | |
|---------|--|---------|--|
| Forfait | | Forfait | |
|---------|--|---------|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
FFB - Blackball - 2025-2026
DN3

| | |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

| | | | |
|---------|---|------|---------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2025-09-27 20:56:00+02:00 |
|---------|---|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M3 |
|-------------------|----|



| |
|-------------|
| Équipe A |
| LE PECQ DN3 |

| |
|-------------------|
| Équipe B |
| Ste Eulalie 1 DN3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | | | | |
|-------|--|-------|--|-------|--|
| Total | | Total | | Total | |
|-------|--|-------|--|-------|--|

| | | | |
|---------|--|---------|--|
| Forfait | | Forfait | |
|---------|--|---------|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
FFB - Blackball - 2025-2026
DN3

| | |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

| | | | |
|---------|---|------|---------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2025-09-27 20:56:00+02:00 |
|---------|---|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M4 |
|-------------------|----|



| |
|---------------|
| Équipe A |
| ROCHEFORT DN3 |

| |
|------------------|
| Équipe B |
| LIMOGES LPBC DN3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | | | | |
|-------|--|-------|--|-------|--|
| Total | | Total | | Total | |
|-------|--|-------|--|-------|--|

| | | | |
|---------|--|---------|--|
| Forfait | | Forfait | |
|---------|--|---------|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
FFB - Blackball - 2025-2026
DN3

| | |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

| | | | |
|---------|---|------|---------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2025-09-27 20:56:00+02:00 |
|---------|---|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M5 |
|-------------------|----|



| |
|-----------------------|
| Équipe A |
| SALON DE PROVENCE DN3 |

| |
|----------------------|
| Équipe B |
| CASTANET TOLOSAN DN3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | | | | |
|-------|--|-------|--|-------|--|
| Total | | Total | | Total | |
|-------|--|-------|--|-------|--|

| | | | |
|---------|--|---------|--|
| Forfait | | Forfait | |
|---------|--|---------|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN3

| | |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

| | | | |
|---------|---|------|---------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2025-09-27 20:56:00+02:00 |
|---------|---|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M6 |
|-------------------|----|



| |
|---------------|
| Équipe A |
| DUNKERQUE DN3 |

| |
|----------|
| Équipe B |
| REZÉ DN3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | | | |
|-------|--|-------|--|-------|
| Total | | Total | | Total |
| | | | | |

| | | |
|---------|--|---------|
| Forfait | | Forfait |
| | | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
FFB - Blackball - 2025-2026
DN3

| | |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

| | | | |
|---------|---|------|---------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2025-09-27 20:56:00+02:00 |
|---------|---|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M7 |
|-------------------|----|



| |
|------------|
| Équipe A |
| Bastia DN3 |

| |
|-----------------------|
| Équipe B |
| PUILBOREAU 1 H8PC DN3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | | | |
|-------|--|-------|--|-------|
| Total | | Total | | Total |
| | | | | |

| | | |
|---------|--|---------|
| Forfait | | Forfait |
| | | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
FFB - Blackball - 2025-2026
DN3

| | |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

| | | | |
|---------|---|------|---------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2025-09-27 20:56:00+02:00 |
|---------|---|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M8 |
|-------------------|----|



| |
|----------------------|
| Équipe A LUCÉ DN3 |
|----------------------|

| |
|-----------------------|
| Équipe B ARRAS DN3 |
|-----------------------|

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | | | | |
|-------|--|-------|--|-------|--|
| Total | | Total | | Total | |
|-------|--|-------|--|-------|--|

| | | | |
|---------|--|---------|--|
| Forfait | | Forfait | |
|---------|--|---------|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)