

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN3

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 10 | Date | 2026-02-01 10:15:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M73 |
|-------------------|-----|



Équipe A

ANTONY 5 DN3

Équipe B

LIMOGES LPBC DN3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN3

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 10 | Date | 2026-02-01 10:15:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M74 |
|-------------------|-----|



Équipe A

Ste Eulalie 1 DN3

Équipe B

CASTANET TOLOSAN DN3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Total

| |
|--|
| |
|--|

Total

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Forfait

| |
|--|
| |
|--|

Forfait

| |
|--|
| |
|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN3

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 10 | Date | 2026-02-01 10:15:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M75 |
|-------------------|-----|



Équipe A

SAINT NICOLAS DE PORT DN3

Équipe B

REZÉ DN3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN3

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 10 | Date | 2026-02-01 10:15:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M76 |
|-------------------|-----|



Équipe A

ANTONY 8 DN3

Équipe B

PUILBOREAU 1 H8PC DN3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN3

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 10 | Date | 2026-02-01 10:15:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M77 |
|-------------------|-----|



Équipe A

Équipe B

CERGY DN3

ARRAS DN3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN3

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 10 | Date | 2026-02-01 10:15:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M78 |
|-------------------|-----|



Équipe A

LE PECQ DN3

Équipe B

LUCÉ DN3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN3

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 10 | Date | 2026-02-01 10:15:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|



| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M79 |
|-------------------|-----|

Équipe A
ROCHEFORT DN3

Équipe B
Bastia DN3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2025-2026

DN3

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 10 | Date | 2026-02-01 10:15:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M80 |
|-------------------|-----|



Équipe A

Équipe B

SALON DE PROVENCE DN3

DUNKERQUE DN3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)