

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2026-2027

DN2

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2026-2027 |
|------|------------------------------|

|         |   |      |                          |
|---------|---|------|--------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2026-10-04 07:50:22+0200 |
|---------|---|------|--------------------------|

|                   |    |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M1 |
|-------------------|----|



|              |
|--------------|
| Équipe A     |
| ANTONY 1 DN2 |

|              |
|--------------|
| Équipe B     |
| ANTONY 2 DN2 |

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B |   | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X |    |    |

|       |  |       |  |       |
|-------|--|-------|--|-------|
| Total |  | Total |  | Total |
|       |  |       |  |       |

|         |  |         |
|---------|--|---------|
| Forfait |  | Forfait |
|         |  |         |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES  
FFB - Blackball - 2026-2027  
DN2

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2026-2027 |
|------|------------------------------|

|         |   |      |                          |
|---------|---|------|--------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2026-10-04 07:50:24+0200 |
|---------|---|------|--------------------------|

|                   |    |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M2 |
|-------------------|----|



|                             |
|-----------------------------|
| Équipe A                    |
| SAINT NICOLAS DE PORT 1 DN2 |

|                             |
|-----------------------------|
| Équipe B                    |
| SAINT NICOLAS DE PORT 2 DN2 |

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B |   | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X |    |    |

|       |  |       |  |       |  |
|-------|--|-------|--|-------|--|
| Total |  | Total |  | Total |  |
|-------|--|-------|--|-------|--|

|         |  |         |  |
|---------|--|---------|--|
| Forfait |  | Forfait |  |
|---------|--|---------|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

## CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2026-2027

DN2

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2026-2027 |
|------|------------------------------|

|         |   |      |                          |
|---------|---|------|--------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2026-10-04 07:50:24+0200 |
|---------|---|------|--------------------------|

|                   |    |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M3 |
|-------------------|----|



|                  |
|------------------|
| Équipe A         |
| LES HERBIERS DN2 |

|                |
|----------------|
| Équipe B       |
| SAINT MALO DN2 |

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B |   | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X |    |    |

|       |  |       |  |       |
|-------|--|-------|--|-------|
| Total |  | Total |  | Total |
|       |  |       |  |       |

|         |  |         |
|---------|--|---------|
| Forfait |  | Forfait |
|         |  |         |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES  
FFB - Blackball - 2026-2027  
DN2

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2026-2027 |
|------|------------------------------|

|         |   |      |                          |
|---------|---|------|--------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2026-10-04 07:50:37+0200 |
|---------|---|------|--------------------------|

|                   |    |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M4 |
|-------------------|----|



|           |
|-----------|
| Équipe A  |
| ARRAS DN2 |

|            |
|------------|
| Équipe B   |
| BASTIA DN2 |

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B |   | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X |    |    |

|       |  |       |  |       |  |
|-------|--|-------|--|-------|--|
| Total |  | Total |  | Total |  |
|-------|--|-------|--|-------|--|

|         |  |         |  |
|---------|--|---------|--|
| Forfait |  | Forfait |  |
|---------|--|---------|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

## CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

FFB - Blackball - 2026-2027

DN2

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2026-2027 |
|------|------------------------------|

|         |   |      |                          |
|---------|---|------|--------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2026-10-04 08:00:00+0200 |
|---------|---|------|--------------------------|

|                   |    |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M5 |
|-------------------|----|



|          |
|----------|
| Équipe A |
| LUCE DN2 |

|                      |
|----------------------|
| Équipe B             |
| CASTANET TOLOSAN DN2 |

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B |   | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X |    |    |

|       |  |       |  |       |
|-------|--|-------|--|-------|
| Total |  | Total |  | Total |
|       |  |       |  |       |

|         |  |         |
|---------|--|---------|
| Forfait |  | Forfait |
|         |  |         |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2026-2027

### DN2

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2026-2027 |
|------|------------------------------|

|         |   |      |                          |
|---------|---|------|--------------------------|
| Journée | 1 | Date | 2026-10-04 07:50:26+0200 |
|---------|---|------|--------------------------|

|                   |    |
|-------------------|----|
| N° Match Cuescore | M6 |
|-------------------|----|



|                       |
|-----------------------|
| Équipe A              |
| SALON DE PROVENCE DN2 |

|               |
|---------------|
| Équipe B      |
| ROCHEFORT DN2 |

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B |   | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X |    |    |

|       |  |       |  |       |  |
|-------|--|-------|--|-------|--|
| Total |  | Total |  | Total |  |
|-------|--|-------|--|-------|--|

|         |  |         |  |
|---------|--|---------|--|
| Forfait |  | Forfait |  |
|---------|--|---------|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)