

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN1

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

|         |    |
|---------|----|
| Journée | 16 |
|---------|----|

|      |                           |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-03-22 13:38:00+01:00 |
|------|---------------------------|

|                   |     |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M91 |
|-------------------|-----|



|                            |
|----------------------------|
| Équipe A<br>VIROFLAY 1 DN1 |
|----------------------------|

|                           |
|---------------------------|
| Équipe B<br>DUNKERQUE DN1 |
|---------------------------|

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X  |    |

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Forfait

|  |
|--|
|  |
|--|

Forfait

|  |
|--|
|  |
|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN1

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

|         |    |
|---------|----|
| Journée | 16 |
|---------|----|

|      |                           |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-03-22 13:36:00+01:00 |
|------|---------------------------|

|                   |     |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M92 |
|-------------------|-----|



|                      |
|----------------------|
| Équipe A             |
| JOUÉ LÈS TOURS 1 DN1 |

|          |
|----------|
| Équipe B |
| AGEN DN1 |

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B |   | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y |    |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z |    |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W |    |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X |    |    |

|                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| Total                | Total                | Total                |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

|                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| Forfait              | Forfait              |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN1

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

|         |    |
|---------|----|
| Journée | 16 |
|---------|----|

|      |                           |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-03-22 13:38:08+01:00 |
|------|---------------------------|

|                   |     |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M93 |
|-------------------|-----|



|                            |
|----------------------------|
| Équipe A<br>VIROFLAY 2 DN1 |
|----------------------------|

|                                       |
|---------------------------------------|
| Équipe B<br>SAINT NICOLAS DE PORT DN1 |
|---------------------------------------|

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X  |    |

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Forfait

|  |
|--|
|  |
|--|

Forfait

|  |
|--|
|  |
|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN1

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

|         |    |
|---------|----|
| Journée | 16 |
|---------|----|

|      |                           |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-03-22 13:35:05+01:00 |
|------|---------------------------|

|                   |     |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M94 |
|-------------------|-----|



|                      |
|----------------------|
| Équipe A             |
| JOUÉ LÈS TOURS 2 DN1 |

|                   |
|-------------------|
| Équipe B          |
| NOYAL PONTIVY DN1 |

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X  |    |

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Forfait

|  |
|--|
|  |
|--|

Forfait

|  |
|--|
|  |
|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN1

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

|         |    |
|---------|----|
| Journée | 16 |
|---------|----|

|      |                           |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-03-22 13:31:58+01:00 |
|------|---------------------------|

|                   |     |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M95 |
|-------------------|-----|



|                        |
|------------------------|
| Équipe A<br>ANTONY DN1 |
|------------------------|

|                              |
|------------------------------|
| Équipe B<br>LES HERBIERS DN1 |
|------------------------------|

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X  |    |

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Forfait

|  |
|--|
|  |
|--|

Forfait

|  |
|--|
|  |
|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN1

|      |                              |
|------|------------------------------|
| Lieu | BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026 |
|------|------------------------------|

|         |    |
|---------|----|
| Journée | 16 |
|---------|----|

|      |                           |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-03-22 13:38:00+01:00 |
|------|---------------------------|

|                   |     |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M96 |
|-------------------|-----|



|                  |
|------------------|
| Équipe A         |
| VIC LE COMTE DN1 |

|             |
|-------------|
| Équipe B    |
| QUIMPER DN1 |

| CF | RF |   | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | X  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | B |                  |         |        |         |                  | Y  |    |
|    |    | A |                  |         |        |         |                  | Z  |    |
|    |    | D |                  |         |        |         |                  | W  |    |
|    |    | C |                  |         |        |         |                  | X  |    |

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Total

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Forfait

|  |
|--|
|  |
|--|

Forfait

|  |
|--|
|  |
|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)