

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	3
---------	---

Date	2025-09-28 15:13:33+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M13
-------------------	-----



Équipe A ARRAS DN2
-----------------------

Équipe B LES HERBIERS 1 DN2
--------------------------------

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	3
---------	---

Date	2025-09-28 15:13:00+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M14
-------------------	-----



Équipe A
ANTONY DN2

Équipe B
LES HERBIERS 2 DN2

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	3
---------	---

Date	2025-09-28 15:13:34+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M15
-------------------	-----



Équipe A CASTANET TOLOSAN DN2
----------------------------------

Équipe B AUCH DN2
----------------------

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	3
---------	---

Date	2025-09-28 15:13:35+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M16
-------------------	-----



Équipe A NANTES RACC DN2
-----------------------------

Équipe B LA ROCHE SUR YON DN2
----------------------------------

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	3
---------	---

Date	2025-09-28 15:13:37+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M17
-------------------	-----



Équipe A SEGRÉ DN2
-----------------------

Équipe B SAINT NICOLAS DE PORT DN2
---------------------------------------

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## FFB - Blackball - 2025-2026

### DN2

Lieu	BLACKBALL_PARC TN_ 2025-2026
------	------------------------------

Journée	3
---------	---

Date	2025-09-28 15:13:38+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M18
-------------------	-----



Équipe A DINARD DN2
------------------------

Équipe B LENAY DN2
-----------------------

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)